

Grafica 3D-CAD / Multimedia

ProgeCAD 2006 Pro ita

rogeCAD rappresenta una delle più valide e potenti soluzioni per il disegno meccanico, elettrico ed architettonico. Il pacchetto *Professional* comprende tutto ciò di cui il tecnico ha bisogno per la redazione degli elaborati progettuali ed il rendering tridimensionale. Con *WinTopo* può acquisire e digitalizzare disegni o planimetrie su carta, al fine di ottenere file modificabili in formato Dwg. Nessun problema però se si devono utilizzare immagini *Raster*, che possono essere regolate, ruotate e ritagliate con le funzioni *ImageEnabler* senza utilizzare applicazioni esterne. Da

questa nuova versione, sono state notevolmente migliorate le funzioni di stampa, che consentono di creare e condividere le nuove tabelle per gli stili di stampa con colori, larghezze, tipi di linea e spessori della penna indipendenti dal colore impostato. Impostando materiali, punti luce, riflessioni e trasparenze con ProgeCAD si ottiene un rendering di alta qualità, elaborato dal potente algoritmo raytracing. Il programma viene fornito con una ricchissima libreria che contiene al suo interno più di 10.000 simboli, organizzati in diverse categorie e gestibili dal nuovo e potente modulo *ALE*.

Progettazione in 2D e 3D in formato Dwg e rendering fotorealistico

Nome Programma:
ProgeCAD 2006 Professional 6.08
Autore/Produttore: ProgeSoft
Tipo: Trial
Sistema operativo:
Windows 98/ME/NT/2000/XP
Sito Internet: www.progesoft.com

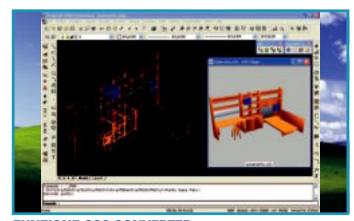
Nome File: ProgeCad2006.exe



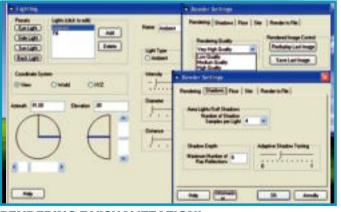
MENU RIFERIMENTI ESTERNI - Consente di *comporre gli elaborati* utilizzando i disegni in file diversi. Ad ogni modifica degli originali, corrisponde l'aggiornamento degli elaborati collegati. Dalla finestra *Xref Manager* tieni sotto controllo la struttura dei collegamenti, ricarichi i disegni quando apporti modifiche e indichi la cartella nella quale sono salvati.



IL MODULO ALE - Rappresenta un *explorer* specializzato nella *gestione dei blocchi* e dei simboli nel formato Dwp. Dalla sua finestra puoi visualizzare le *miniature*, consultare le *librerie in dotazione* ed effettuare l'inserimento nel disegno corrente specificando scala e rotazione. Consente di archiviare i tuoi blocchi ed organizzarli in categorie personalizzate.



FUNZIONE O2C CONVERTER - Consente di trasformare i tuoi disegni 3D in file **O2c**, visualizzabili con il pratico e veloce **viewer incluso nel pacchetto**. Dalla sua interfaccia grafica sei in grado di presentare i tuoi progetti con grande versatilità. Infatti, puoi ruotare il modello, cambiare vista, salvare le istantanee ed avviare l'algoritmo **Raytraced**.



RENDERING E VISUALIZZAZIONI - Dal menu *Visualizza>Rendering*, accedi agli strumenti di configurazione per le viste fotorealistiche. Dalla finestra *Illuminazione*, crei e definisci le caratteristiche dei punti luce presenti nello spazio. Nelle opzioni *Render* trovi funzioni avanzate per definire ombre e numero di riflessi, dimensioni delle immagini e livello di qualità.